

Výzva na predkladanie ponúk

zadávanie zákazky podľa § 117 zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon o verejnom obstarávaní“)

1. Identifikácia obstarávateľa / osoby podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní:

eSlovensko Bratislava

občianske združenie

Zámocká 18

811 01 Bratislava – mestská časť Staré Mesto

IČO: 42412439

Kontaktná osoba: JUDr. Marek Kmec

Tel: + 421 903 429 110

Email: marek.kmec@eslovensko.sk

2. Názov predmetu zákazky:

„Nákup mobilnej aplikácie“

3. Opis predmetu zákazky:

Predmetom zákazky je zakúpenie mobilnej aplikácie prostredníctvom zmluvy o dielo a licenčnej zmluvy, ktorou udelí výhradnú licenciu obstarávateľovi/osobe podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní na jej použitie. Účelom mobilnej aplikácie je pomáhať používateľom pri sledovaní ich času strávenom prácou na mobilnom zariadení a to pri telefonovaní, “browsovaní” na internete, hraní sa, alebo pri komunikácii. Mobilná aplikácia musí poskytnúť používateľom rôzne prehľady a jednoduché štatistiky. Zároveň vhodnými prostriedkami motivuje používateľov a upozorňuje ich na potenciálne riziká nadmerného používania mobilných zariadení. Pomocou rôznych nástrojov poskytuje používateľom spätnú väzbu a v prípade potreby im odporučí konkrétne kroky k náprave ich problému.

Softvérový projekt pozostáva z dvoch navzájom izolovaných softvérových aplikácií:

- mobilná aplikácia – jadrom ako najdôležitejšia súčasť projektu,
- serverová aplikácia – pomocná aplikácia, ktorá rozširuje možnosti mobilnej aplikácie.

Predmet zákazky musí spĺňať tieto funkčné požiadavky obstarávateľa/osoby podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní:

Softvérová architektúra

Jadrom softvérového projektu je mobilná aplikácia, ktorá komunikuje so serverovou aplikáciou. Mobilná aplikácia ako aj celé softvérové riešenie je postavené na báze zachovania anonymity používateľa a rešpektovania jeho súkromia. Serverová aplikácia je neoddeliteľnou časťou mobilnej aplikácie. Využíva sa predovšetkým ako úložisko agregovaných údajov. Vďaka nej môže administrátor vyhodnocovať rôzne

druhy štatistík, ale aj samotná aplikácia môže získavať ďalšie potrebné údaje a prehľady o iných n-tytách.

Súčasťou serverovej aplikácie je REST Api rozhranie, ktoré vymedzuje architektonický štýl komunikácie a spracovania údajov medzi front-endovou a back-endovou časťou projektu.

Mobilná aplikácia nevyžaduje žiadne špeciálne prihlasovacie údaje, či heslá. Používateľ komunikuje priamo len s mobilnou aplikáciou. Nikdy nekomunikuje so serverovou časťou priamo. Všetky požiadavky pre získavanie údajov uložených v back-endovej časti potrebné pre generovanie rôznych segmentov aplikácie si vyžiada mobilná aplikácia autonómne, bez potreby zásahu používateľa. Iba administrátor má priamy prístup k výstupom exportovaným zo serverovej časti.

Mobilná aplikácia v pravidelných intervaloch generuje nazbierané dáta a posiela ich na server. Serverová časť projektu musí byť pripravená a vhodne optimalizovaná na veľký počet požadovaných dát. A to pre prípad ich čítania, alebo zápisu do rôznych druhov databázových štruktúr. Zvýšiť optimalizáciu celého riešenia možno aj implementáciou vhodných distribuovaných algoritmov na strane mobilnej aplikácie.

Backend-dová časť musí byť navrhnutá tak, aby ju bolo možné nasadiť na súčasné progresívne a adaptívne serverové riešenia. Teda riešenia zabezpečujúce „cloud-computing“ pripravené agilne reagovať na veľké množstvo dopytovaných dát, s krátkou reakčnou dobou pri veľkom objeme dopytov od vysokého množstva klientov.

Front-endová aj back-endová časť spracúva časové jednotky prioritne v UTC formáte. Pre prípad potreby rozlišovania časových pásiem, sa uloží k dátam dodatočná informácia. Jednotlivé moduly aplikácie počítajú s možnosťou zmeny medzi letným a zimným časom - tzv. Daylight saving time.

Časť - mobilná aplikácia

Mobilná aplikácia je vytvorená pre mobilnú platformu, ktorá ma majoritné zastúpenie na trhu a umožňuje takýto druh aplikácie implementovať aj na technickej/programátorskej úrovni. Týmto podmienkam vyhovuje jedine mobilná platforma Android. Iné mobilné platformy sú z tohto pohľadu neakceptovateľné, vrátane platformy iOS, ktorá neumožňuje implementáciu na technickej úrovni. Mobilná aplikácia je naprogramovaná tak, aby podporovala najviac zastúpené verzie operačného systému Android. V súčasnosti aspoň od verzie 4.0.3 a staršej (na úrovni rozhrania od API level 15). Technická implementácia má podobu natívnej aplikácie pre danú platformu. Technická implementácia tiež zakrýva všetky rozdiely rôznych API rozhraní platformy.

Inštalovanie mobilnej aplikácie bežným používateľom

Mobilná aplikácia bude dostupná na digitálnej distribučnej platforme tzv. Google Play. Tým pádom sa stane jednoducho dostupná pre všetkých používateľov mobilnej platformy Andorid. Prvotná inštalácia si vyžiada od používateľa minimálnu množinu oprávnení potrebných pre chod aplikácie. Posledná fáza inštalácie vyzve používateľa, aby zadal svoj vek a základné informácie o sebe, ako napríklad pohlavie, krajinu pobytu a druh zamestnania. Aplikácia nezískava, nezbiera ani ďalej neposiela žiadne súkromné údaje o používateľovi, pokiaľ ich sám používateľ dobrovoľne nezverejní.

Lokalizácia

Nevyhnutnou podmienkou je zabezpečiť proces lokalizácie do cudzích jazykov pohodlným objednávateľom kontrolovaným spôsobom. Objednávateľ bude môcť sám kontrolovať texty, vymieňať slová, opravovať preklepy, ale aj korigovať celé vety a bloky textov. Je potrebné minimalizovať chybovosť transformácie textov preložených od objednávateľa do obsahu jednotlivých obrazoviek <screens> mobilnej aplikácie. Pre tento proces odporúčame použiť zdieľané textové databázy s podporou tzv. Unikódu <unicode>, napríklad vo foriem tabuliek, ku ktorým majú zdieľaný prístup obe strany. Podmienkou je aj používateľsky prívetivé zadávanie textov a ich opakovaná úprava.

Základné časti (v dokumente nazvané ako sekcie) mobilnej aplikácie sú:

- sekcia – Hlavná obrazovka,
- sekcia – Zápisník,
- sekcia – Stopka,
- sekcia – Test,
- sekcia – Otáčacia karta,
- sekcia – Export,
- sekcia – Skupina.

Softvérová aplikácia obsahuje jednoúrovňové zasúvacie menu. Menu obsahuje položky: Domov, Zápisník, Stopka, Test, Skupina, Export, Tvoj profil, Nastavenia a O projekte. Cez tieto položky používateľ pristúpi k jednotlivým sekciám. V časti Nastavenia môže používateľ nastaviť, ktoré z aplikácií sa nemajú sledovať. Časť O projekte bude obsahovať stručné informácie a vysvetlenie o čom je celý projekt, čo je výstupom projektu a pre koho je projekt určený. V časti Tvoj profil sú uložené základné informácie o používateľovi, ktoré ale nie sú v rozpore zachovania jeho anonymity. Používateľ môže tieto dáta podľa potreby dodatočne upraviť.

Sekcia – hlavná obrazovka <main screen>

Po spustení aplikácie sa zobrazí hlavná obrazovka. Pozostáva z niekoľkých subjektov:

- **Horná stavová lišta <top status bar>** – zobrazuje celkový čas strávený na mobilnom zariadení v aktuálne zvolenom dni. Zobrazujú sa tu tiež krátke textové informácie zo zápisníka, obsahuje možnosť návratu na aktuálne deň, zdieľania obsahu a možnosť vyvolania hlavného menu. Funkcia zdieľania

vygeneruje tzv. Screenshot a ponúkne ho na poslanie pomocou aktuálne dostupných mobilných aplikácií, ktoré takúto funkcionality podporujú.

- **Denný graf** – pod hornou lištou sa nachádza prvý zo štyroch grafov zobrazujúci sedem najdlhšie používaných aplikácií aktuálne zvoleného dňa. V zozname nie sú aplikácie, na ktoré používateľ nastavil výnimku sledovania. Denný graf má podobu stĺpcového grafu, kde nad každým stĺpcom je ikona aplikácie a pod stĺpcom je časový údaj v hodinách a minútach.
- **Hodinový graf** – druhý graf zobrazuje čas strávený na mobilnom zariadení po hodinách od 0:00 po 24:00 pre zvolený deň. Medzi jednotlivými dňami sa môže používateľ presúvať jednoduchým gestom tzv. slajdovaním. Graf má podobu stĺpcového jednorovňového grafu.
- **Týždenný graf** – v poradí tretí graf zobrazuje priebeh používania mobilného zariadenia za jeden týždeň (7+1 deň) a farebne zvýrazňuje popisy radostí a starostí zo Zápiskníka. V tomto grafe sa dá jednoducho porovnávať napríklad pondelok s predchádzajúcim pondelkom a podobne. Graf má podobu lineárnej spojitej krivky, ktorej lokálne extrémny predstavujú objem hodín strávených na mobilnom zariadení v konkrétny deň.
- **nekonečný graf** – posledný graf dopĺňa celkovú informáciu o čase používaní mobilného zariadenia od dňa inštalácie do súčasnosti s trendovou linkou. Ak má používateľ nastavenú Stopku, v grafe sa zobrazuje červenou čiarou vo výške na úrovni denného limitu.

Sekcia – Zápiskník

Zápiskník pomáha používateľovi zistiť, ktoré aktivity strávené mimo mobilného zariadenia prevážili nad tými strávenými s mobilným zariadením. Umožňuje tiež jednoducho zaznamenať pozitívne a negatívne nálady či, udalosti na každý deň. Ide o tzv. radosti (v aplikácií indikované zelenou farbou) a starosti (indikované červenou farbou).

Vizuálnu podobu tejto sekcie tvorí denný bodový graf (lineárna funkcia, kde na osi x sú dni a na osi y sú časové jednotky s presnosťou na minúty). Pri kliknutí na deň sa zobrazí ponuka s možnosťou zadania, či ide o radosť alebo starosť s dialógom pre zadanie krátkej poznámky. Vytvorený údaj sa automaticky uloží do pamäte mobilného zariadenia. Kedykoľvek môže používateľ poznámky editovať, alebo ich zmazať, na každý deň môže vytvoriť najviac jednu radosť/starosť.

Sekcia – Stopka

Pomocou Stopky používateľ nastavuje časové obmedzenie pre používanie mobilného zariadenia, alebo jednotlivých mobilných aplikácií. Napríklad používateľ nastaví Stopku na jednu hodinu pre "Celkový denný čas". Po jednej hodine používania ho mobilné zariadenie upozorní na prekročenie limitu. Ponúkne mu niekoľko možností, ako situáciu vyriešiť. Ak je stopka nastavená na konkrétnu aplikáciu, upozornenie pri prekročení limitu ponúka na voľbu štyri možnosti: zavrieť aplikáciu; upozorniť ma o 5 minút; ignoruj Stopku; a odinštaluj aplikáciu.

Na nastavenie stopky reflektuje úvodná obrazovka s grafmi. Ak je stopka nastavená na konkrétnu aplikáciu tak v prvom grafe je stĺpik zobrazený červenou farbou, inak ostáva modrý. V nekonečnom grafe je časový limit obmedzený stopkou znázornený vodorovnou červenou čiarou. Používateľ tak jednoducho vidí, ktoré dni prekročil nastavený limit.

Sekcia – Test

Test závislosti od internetu slúži na rýchle a jednoduché zistenie približnej úrovne miery používania internetu. Výsledkom testu je klasifikácia používateľa do troch kategórií: zelená, oranžová a červená. Kde „zelená“ je dobrým výsledkom a znamená, že používateľ nie je závislý a neexistuje žiaden akútny problém k okamžitej náprave. V takomto prípade majiteľ mobilného zariadenia má pod kontrolou pobyt na internete, nemá príznaky závislosti. Naopak „červená“ znamená, že internet sa stáva vážnym problémom a používateľ by mal vyhľadať odbornú pomoc. Pre "oranžových" používateľov je náš projekt najužitočnejší, naša aplikácia im pomôže lepšie analyzovať ich online čas strávený na mobile.

Sekcia – Otáčacia karta

Otáčacia karta sa dynamicky vygeneruje po ukončení testu. Má podobu virtuálnej karty, ktorá má dve strany. Medzi stranami sa možno presúvať, zmenu prechodu medzi kartami zobrazuje animácie otočenia.

Jedna strana opisuje súčasný stav používateľa, druhá opisuje čo môže používateľ spraviť, aby sa zmenil k lepšiemu (v prípade, že ide o používateľa tráviaceho veľa hodín online). Pozadie karty súčasného stavu „Ako si na tom“ je sivé, smutné, prázdne, bez života, so stromami bez listov. Pozadie opačnej strany karty „Ako sa zmeniť“ je farebné, veselé a plné života.

Sekcia – Export

Export slúži na zaslanie základných informácií vrátane osobného zápisníka ďalšej osobe, ktorou môže byť kamarát, rodinný príslušník, odborník v oblasti závislostí. Obsahom exportovaných dát je celkový prehľad používania mobilného zariadenia s poznámkami zo Zápisníka a zoznamom nesledovaných aplikácií.

Používateľ môže exportovať svoje dáta:

- do formátu PDF s možnosťou uloženia na dátové úložisko,
- do formátu PDF s možnosťou priameho zdieľania s inou osobou,
- alebo do grafického komprimovaného formátu JPG s možnosťou zdieľania s inou osobou.

Sekcia – Skupina

Skupina je spojenie dvoch a viacej používateľov aplikácie do hráčskeho tímu. Vytvárajú skupinovú dynamiku v rámci súťaženia o najnižší čas strávený na mobilnom zariadení. Za každý deň získavajú účastníci skupiny body podľa dĺžky času. Posledné miesto nie je ohodnotené, za predposledné miesto je udelený jeden bod,

postupne sa body zvyšujú, za prvé miesto je udelených N-1 bodov, kde N je počet členov v skupine.

Poradie členov skupiny zobrazuje jednoduchá tabuľka o 5 stĺpcoch a o N-riadkoch, kde N predstavuje počet členov. V prvom stĺpci je číslo poradia, v druhom stĺpci je prezývka člena skupiny, v treťom je súčet všetkých jeho denných časov, vo štvrtom sa zobrazujú získané body a v piatom stĺpci je tlačidlo pre vylúčenia člena zo skupiny. Používatelia v tabuľke sú usporiadaný podľa bodov vzostupne. Nad tabuľkou súťažiacich členov je denný prehľad ich časov s pridelením bodov za daný deň.

Skupinu môže vytvoriť ľubovoľný používateľ, ktorý je jej členom. Skupina je jednoznačne identifikovaná kódom = krátkym textovým reťazcom o dĺžky 5 znakov zložených z písmen alebo z číslíc. Nemôže nastať situácia, kedy dve rôzne skupiny majú ten istý kód. Iný používateľ vstúpi do skupiny buď tým, že zadá správny kód alebo mu iný používateľ pošle "pozvánku" stať sa členom skupiny. Doručenie tejto "pozvánky" je zabezpečené formou zdieľania cez aplikácie tretích strán. Používateľ sa môže rozhodnúť kedykoľvek vstúpiť, alebo vystúpiť zo skupiny. Pre vstup do skupiny nového používateľa ho musí iný člen skupiny potvrdiť. Používateľ môže byť súčasne členom vo viacerých skupinách.

Body v skupine sa počítajú odo dňa založenia skupiny, alebo od času poslednej registrácie jedného z jej členov. Pri odchode člena zo skupiny sa body automaticky prepočítajú podľa aktuálneho stavu. Používateľ môže odísť zo skupiny sám, alebo môže byť iným členom skupiny vylúčený.

4. Kódy CVP:

72212000-4 Programovanie aplikačného softvéru

5. Predpokladaná hodnota zákazky:

39 900,00 EUR bez DPH

6. Doba platnosti zmluvy: do 31.08.2017

7. Podmienky účasti uchádzačov:

OSOBNÉ POSTAVENIE

§ 32 ods. 1

Verejného obstarávania sa môže zúčastniť len ten, kto spĺňa tieto podmienky účasti týkajúce sa osobného postavenia, cit.:

e) je oprávnený dodávať tovar, uskutočňovať stavebné práce alebo poskytovať službu.

Minimálne požadovaná úroveň štandardov:

§ 32 ods. 2

Uchádzač preukazuje splnenie podmienok účasti podľa § 32 ods. 2 písm. e) dokladom o oprávnení poskytovať službu.

Postačuje predložiť obyčajnú fotokópiu uvedeného dokladu. V prípade predloženia ponuky prostredníctvom e – mailu je možné predložiť uvedený doklad v elektronickej podobe (sken).

FINANČNÉ A EKONOMICKÉ POSTAVENIE

§ 33 ods. 1

Nepožaduje sa.

TECHNICKÁ ALEBO ODBORNÁ SPOSOBILOSŤ

§ 34 ods. 1

Nepožaduje sa.

8. Kritéria na hodnotenie ponúk:

Najnižšia cena za poskytnutie celého predmetu zákazky v EUR s DPH

Konečná celková zmluvná cena za poskytnutie celého predmetu zákazky v EUR s DPH (bod 3. tejto výzvy), ktorou sa rozumie konečná fakturačná zmluvná cena za poskytnutie celého predmetu zákazky.

9. Obsah predloženej ponuky:

Od uchádzača sa vyžaduje predložiť:

- cenovú ponuku poskytnutie celého predmetu zákazky v EUR s DPH;
- fotokópia/sken dokladu o oprávnení poskytovať službu.

V prípade, že uchádzač nie je platiteľom DPH, uvedie navrhovanú cenu za poskytnutie celého predmetu zákazky celkom. Na skutočnosť, že nie je platiteľom DPH, upozorní/uvedie v ponuke.

10. Miesto a lehota na predkladanie ponúk:

Ponuku je možné doručiť osobne, poštovou zásielkou alebo e-mailom na adresu:

eSlovensko Bratislava

nezisková organizácia

Zámocká 18

811 01 Bratislava – mestská časť Staré Mesto

Kontaktná osoba na predloženie ponuky: JUDr. Marek Kmec

Tel: + 421 903 429 110

Email: marek.kmec@eslovensko.sk

Ponuky musia byť predložené v lehote do **09.06.2017 do 14:00 hod.**

V prípade osobného, poštového doručenia bude na obale ponuky uvedený: „**Nákup mobilnej aplikácie – neotvárať!**”

V prípade, ak uchádzač predloží ponuku prostredníctvom poštového alebo obdobného doručenia, je rozhodujúci termín doručenia ponuky na horeuvedenej adrese.

11. Lehota viazanosti ponúk:

Ponukami zostávajú uchádzači viazaní do 31.07.2017.

12. Výsledok verejného obstarávania:

Obstarávateľ/osoba podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní uzavrie s úspešným uchádzačom zmluvu o dielo a licenčnú zmluvu, ktorej predmetom bude zakúpenie mobilnej aplikácie podľa špecifikácie uvedenej v opise predmetu zákazky (bod 3. výzvy). Predpokladaný termín na uzavretie tejto zmluvy je prvá polovica júna 2017. Splatnosť vystavenej faktúry/faktúr je do 30 dní od jej/ich doručenia obstarávateľovi/osobe podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní.

V Bratislave dňa 01.06.2017

Za obstarávateľa/osobu podľa § 8 zákona o verejnom obstarávaní:

eSlovensko
Bratislava

Zámocká 18, 811 01 Bratislava
IČO: 42412439 DIČ: 2120044993

JUDr. Marek Kmec

prezident

eSlovensko Bratislava